

**Міністерство освіти і науки України**  
**Навчально-науковий інститут фінансів, економіки, управління та права**  
**Національного університету**  
**«Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка» (Україна)**  
**Національна школа публічного адміністрування (Канада)**  
**Варненський вільний університет Чорноризця Храбра (Болгарія)**  
**Гентський університет (Бельгія)**  
**Балтійська міжнародна академія (Латвія)**  
**Міжнародний науково-освітній та навчальний центр (Естонія)**  
**Покров Чехінвест s.r.o. (Чеська Республіка)**  
**Київський національний університет імені Тараса Шевченка (Україна)**  
**Національний технічний університет України**  
**«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» (Україна)**  
**Харківський національний університет імені В. Н. Каразіна (Україна)**  
**Київський національний університет будівництва та архітектури (Україна)**  
**Державний торговельно-економічний Університет (Україна)**  
**Сумський державний університет (Україна)**  
**Львівський державний університет фізичної культури**  
**імені Івана Боберського (Україна)**  
**Ужгородський національний університет (Україна)**  
**Державна установа «Інститут економіки та прогнозування Національної**  
**академії наук України» (Україна)**  
**Державна установа «Інститут демографії та проблем якості життя**  
**Національної академії наук України» (Україна)**  
**Українська асоціація з розвитку менеджменту та бізнес-освіти (Україна)**  
**Полтавське територіальне відділення Всеукраїнської професійної громадської**  
**організації «Співка аудиторів України» (Україна)**  
**Торгово-промислова палата України (Україна)**



## **ЗБІРНИК**

# **III Міжнародної науково-практичної Інтернет-конференції «СТАЛИЙ РОЗВИТОК: ВИКЛИКИ ТА ЗАГРОЗИ В УМОВАХ СУЧАСНИХ РЕАЛІЙ»**



With the support of the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

**05 червня 2025 року**

**ПОЛТАВА**

**Ministry of Education and Science of Ukraine**  
**National University «Yuri Kondratyuk Poltava Polytechnic»**  
**Educational and Research Institute of Finance, Economy, Management and Law**  
**(Ukraine)**  
**National School of Public Administration (Canada)**  
**Varna Free University «Chernorizets Hrabar» (Bulgaria)**  
**Ghent University (Belgium)**  
**Baltic International Academy (Latvia)**  
**The International Research Education & Training Center (Estonia)**  
**Pokrov Czechinvest s.r.o. (Czech Republic)**  
**Taras Shevchenko National University of Kyiv (Ukraine)**  
**National Technical University of Ukraine «Igor Sikorsky Kyiv Polytechnic Institute»**  
**(Ukraine)**  
**V. N. Karazin Kharkiv National University (Ukraine)**  
**Kyiv National University of Construction and Architecture (Ukraine)**  
**State University Of Trade And Economics**  
**Sumy State University (Ukraine)**  
**Lviv State University of Physical Culture named after Ivan Bobersky (Ukraine)**  
**Uzhhorod National University (Ukraine)**  
**Public Institution «Institute for Economics and Forecasting of the National Academy**  
**of Sciences of Ukraine» (Ukraine)**  
**Public Institution «Institute for Demography and Quality of Life of the National**  
**Academy of Sciences of Ukraine» (Ukraine)**  
**Ukrainian Association for Management Development and Business Education**  
**(Ukraine)**  
**Poltava Territorial Branch of the All-Ukrainian Professional NGO «Union of Auditors**  
**of Ukraine» (Ukraine)**  
**Ukrainian Chamber of Commerce and Industry (Ukraine)**

## **COLLECTION**

### **III International Scientific and Practical Internet Conference**

#### **«SUSTAINABLE DEVELOPMENT: CHALLENGES AND THREATS IN CONDITIONS OF MODERN REALITIES»**

**June 05, 2025**



With the support of the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

**Poltava**

УДК 330.34-021.87”363”:342.77  
С 76

Розповсюдження та тиражування без офіційного дозволу  
Національного університету імені Юрія Кондратюка заборонено

**Редакційна колегія:**

Онищенко С.В., д.е.н., професор;  
Крекотень І.М., к.е.н., доцент;  
Глебова А.О., к.е.н., доцент;  
Глушко А.Д., к.е.н., доцент;  
Гришко В.В., д.е.н., професор;  
Карпенко Є.А., к.е.н., доцент;  
Кульчій І.О., канд. держ. упр, доцент;  
Птащенко Л.О., д.е.н., професор;  
Свистун Л.А., к.е.н., доцент;  
Чижевська М.Б., к.е.н., доцент;  
Чичкало-Кондрацька І.Б., д.е.н., професор.

**Сталий розвиток: виклики та загрози в умовах сучасних реалій** : матеріали  
С 76 III Міжнародної науково-практичної Інтернет-конференції, 05 червня 2025 р. – Полтава :  
Національний університет імені Юрія Кондратюка, 2025. – 387 с.

У збірнику матеріалів Міжнародної науково-практичної Інтернет-конференції розглянуто теоретичні, методологічні й практичні аспекти, виклики та загрози розвитку суб’єктів господарювання та держави в умовах сучасних реалій.

Досліджено теоретичні та практичні аспекти співпраці влади, менеджменту підприємства та громадських інституцій у контексті цілей сталого розвитку. Визначено проблеми та перспективи стабілізації фінансової системи як умова євроінтеграції України. Висвітлено сучасний стан та перспективи розвитку міжнародної економічної діяльності України. Досліджено особливості бухгалтерського обліку, аудиту, контролю й оподаткування суб’єктів господарювання в умовах сучасних реалій, а також окреслено перспективи соціально-економічного розвитку країни в контексті євроінтеграції.

Збірник розраховано на фахівців із фінансів, економіки та менеджменту, працівників органів державної влади й місцевого самоврядування, науковців, викладачів, аспірантів і студентів.

УДК 330.34-021.87”363”:342.77  
С 76

*Матеріали друкуються мовою оригіналів.  
За виклад, зміст і достовірність матеріалів відповідають автори*

ISBN 978-966-616-186-7

© Національний університет  
«Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка»

## ГЛОБАЛІЗАЦІЯ РИНКУ ВІДЕОІГОР ТА ЇЇ ВПЛИВ НА ФОРМУВАННЯ СУЧАСНИХ МІЖНАРОДНИХ ЕКОНОМІЧНИХ ВІДНОСИН

Світова індустрія відеоігор стала одним із найдинамічніших секторів глобальної економіки, демонструючи стабільне зростання та інноваційний потенціал. За останнє десятиліття відеоігри перетворилися з нішевого розважального продукту на потужну глобальну індустрію з оборотом понад 175 мільярдів доларів США [1]. Цей ринок характеризується інтенсивною міжнародною співпрацею, транскордонними потоками капіталу та інтелектуальної власності.

Ключовим фактором глобалізації ринку відеоігор стала цифровізація дистрибуції. Цифрові платформи, такі як Steam, Epic Games Store та мобільні магазини додатків, дозволили розробникам із різних країн світу отримати миттєвий доступ до глобальної аудиторії без необхідності створення складних логістичних мереж та фізичного представництва [2]. Це кардинально змінило структуру міжнародної торгівлі в галузі, створивши умови для формування глобальних ланцюгів створення вартості, де різні етапи розробки та комерціалізації ігрових продуктів розподілені між компаніями з різних країн.

Важливим аспектом глобалізації ігрової індустрії є зростаюча роль ТНК, які через механізми прямих іноземних інвестицій формують глобальну структуру галузі. Протягом 2020-2023 років було здійснено понад 700 транскордонних угод М&А в ігровій індустрії на суму понад 85 мільярдів доларів США [3]. Ці процеси сприяють міжнародному трансферу технологій, знань та інновацій, посилюючи глобальну інтеграцію галузі.

Інтелектуальна власність стала фундаментальним активом у міжнародних економічних відносинах, пов'язаних з ігровою індустрією. Аналіз патентної активності демонструє, що кількість міжнародних патентних заявок у сфері ігрових технологій зросла на 123% за останні п'ять років [3]. Зростаюча роль інтелектуальної власності створює нові виклики для міжнародної торговельної системи.

Зростаючий попит на талановитих професіоналів галузі стимулює міжнародну мобільність висококваліфікованих кадрів та формування транснаціональних професійних спільнот. Понад 30% розробників програмного забезпечення у великих ігрових компаніях працюють у країнах, відмінних від країни розташування її штаб-квартири [4].

Підсумовуючи, можна стверджувати, що глобалізація ринку відеоігор є показовим прикладом трансформації міжнародних економічних відносин у цифрову епоху. Подальший розвиток цих тенденцій матиме значний вплив на формування нових моделей міжнародної торгівлі, інвестицій та співробітництва у глобальній економіці.

### Список використаних джерел

1. Nathan A. Naval J. Pixels Across Borders: The Globalization of Video Games : Contemporary World / De La Salle University–Dasmariñas. Philippines, 2024. 8 с. URL: [https://www.researchgate.net/publication/386997332\\_The\\_Globalization\\_of\\_Video\\_Games](https://www.researchgate.net/publication/386997332_The_Globalization_of_Video_Games)
2. Londoño J. How Global Markets Helped the Video Game Industry. CATO INSTITUTE. 14.05.2024. URL: <https://www.cato.org/publications/how-global-markets-helped-video-game.com>
3. Prince C. Oguguo Innovation and Intellectual Property Use in the Global Video Game Industry. WIPO. Switzerland, 2024. вип. 85 : Economic Research Working Paper. С. 32. URL: <https://www.wipo.int/edocs/pubdocs/en/wipo-pub-econstat-wp-85-en-innovation.com>
4. The Future of the Global Gaming Industry: Opportunities Amid Industry Challenges. Boston Consulting Group. 12.12.2024. URL: [https://www.bcg.com/press/12december2024-future-of-global-gaming-industry?utm\\_source=chatgpt.com](https://www.bcg.com/press/12december2024-future-of-global-gaming-industry?utm_source=chatgpt.com)