

РОЗРОБКА ІГОР НА UNITY3D ПІД МОБІЛЬНІ ПЛАТФОРМИ ТА ПОДАЛЬША ЇХ МОНЕТИЗАЦІЯ

Unity — багатоплатформовий інструмент для розробки дво- та тривимірних додатків та ігор, що працює на операційних системах Windows і OS X. Створені за допомогою Unity застосунки працюють під системами Windows, OS X, Android, Apple iOS, Linux, а також на гральних консолях Wii, PlayStation 3 і Xbox 360. Але нас цікавить саме розробка ігор для Android та iOS, тому мова буде йти саме про них.

Редактор Unity має простий Drag & Drop інтерфейс, який легко налаштовувати, що складається з різних вікон, завдяки чому можна проводити налагодження гри прямо в редакторі. Рушій підтримує три сценарних мови: C #, JavaScript (модифікація). Проект в Unity ділиться на сцени (рівні) — окремі файли, що містять свої ігрові світи зі своїм набором об'єктів, сценаріїв, і налаштувань. Сцени можуть містити в собі як, об'єкти (моделі), так і порожні ігрові об'єкти — тобто ті, які не мають моделі. Об'єкти, в свою чергу містять набори компонентів, з якими і взаємодіють скрипти. Також у них є назва (в Unity допускається наявність двох і більше об'єктів з однаковими назвами), може бути тег (мітка) і шар, на якому він повинен відображатися. Так, у будь-якого предмета на сцені обов'язково присутній компонент Transform — він зберігає в собі координати місця розташування, повороту і розмірів по всіх трьох осях. У об'єктів з видимою геометрією також за умовчанням присутній компонент Mesh Renderer, що робить модель видимою.

Також Unity підтримує фізику твердих тіл і тканини, фізику типу Ragdoll (ганчіркова лялька). У редакторі є система успадкування об'єктів; дочірні об'єкти будуть повторювати всі зміни позиції, повороту і масштабу батьківського об'єкта. Скрипти в редакторі прикріплюються до об'єктів у вигляді окремих компонентів.

Unity допоможе вам добитися успіху завдяки швидкій інтеграції реклами. Більше 50% всіх нових мобільних ігор розробляється в Unity. Співпрацюйте з провідними світовими експертами в області розробки мобільних ігор. Використовуйте простір для творчості і найширшу аудиторію для отримання результатів. Щомісяця сервіс Unity Ads показує рекламу на 1,5 млрд. Пристроїв, дозволяючи охоплювати найширшу аудиторію зацікавлених гравців.

Unity SDK - один з найпростіших способів заробітку на рекламі і вбудованих покупках. Розробникам Unity ніякої додаткової інтеграції SDK не потрібно, всі компоненти реклами нативно інтегровані в платформу Unity і включаються простим перемикачем.