

## **РОЗРОБКА МОБІЛЬНОЇ КАЗУАЛЬНОЇ ГРИ НА БАЗІ ПЛАТФОРМИ UNITY3DМОВОЮ ПРОГРАМУВАННЯ C#**

В сучасному світі неможливо уявити своє життя без мобільного телефону. Він допомагає нам спілкуватися, працювати, робити фото, а також розважатися. Одним з найбільш популярних видів розваг є мобільні ігри.

Актуальність теми про розробку мобільної казуальної полягає в тому, що для користувачів мобільних пристроїв – це спосіб відпочити та цікаво провести час, а для розробника – це гарна можливість мати прибуток.

Жанр гри був обраний казуальний, оскільки на сьогодні це є найпоширенішим жанром ігор, що розробляються для мобільних пристроїв.

Метою роботи є створення мобільної казуальної гри за допомогою редактору Unity3Dта мови програмування C#.

Платформа Unity3D– це мультиплатформовий інструмент для розробки дво- та тривимірних додатків та ігор, який працює на операційних системах Windows та OS X. Створені за допомогою Unity3Dдодатки працюють під системами Windows, OS X, Android, Apple iOS, Linux, а також на гральних консолях Wii, PlayStation 3 та Xbox 360.

Платформа Unity3dмає наступні переваги:

- редактор Unity має простий Drag & Drop інтерфейс, який легко налаштовувати, оскільки він складається з різних вікон. Ця структура дозволяє проводити налагодження гри безпосередньо в самому редакторі;
- працює на зручній мові програмування C#;
- є мультиплатформенним;
- дозволяє працювати з фізикою 2Dта 3D;
- має магазин безкоштовних та платних ресурсів;
- існує велика бібліотека документації в Інтернеті;
- має розгалуджену службу підтримки;
- дозволяє користуватися безкоштовною версією, яка включає майже усі можливості редактору.

Практичним результатом роботи є створення мобільної казуальної гри у двовимірному просторі, написання коду механіки та поведінки об'єктів, тестування її на мобільних пристроях.

### *Література*

1. Хокінг, Джозеф. *Unity — в действии. Мультиплатформенная разработка на C#*: [рус.]. — 2. — СПб : Питер, 2016. — 336 с. — ISBN 978-1617292323.

2. Торн, Алан. *Искусство создания сценариев в Unity*: [рус.]. - СПб : ДМК, 2016. — 362с.